



**NOTA OFICIAL Nº 28**

O COORDENADOR TÉCNICO DOS 64º JOGOS ESTUDANTIS DA PRIMAVERA, NO USO DE SUAS ATRIBUIÇÕES.

**INFORMA:**

**TROCA DE CÓDIGOS E-GAMES: FIFA MASCULINO 1**

DÊ-SE CIÊNCIA E CUMpra-SE

PONTA GROSSA, 29 DE SETEMBRO DE 2019.

PROF. ME. GUILHERME MOREIRA CAETANO PINTO  
COORDENADOR TÉCNICO

**E-GAMES FIFA MASCULINO GRUPO 1<sup>1</sup>**

- JOGO 01 – 8H30 HYLTON (SESI 1) X MATHEUS (INTEGRAÇÃO 3)  
JOGO 02 – 8H30 IGOR (POSITIVO 4) X JOÃO LUCAS (SAGRADA PALMEIRA 1)  
JOGO 03 – 8H30 MATHEUS (ALPHA 5) X MARCO (AGRICOLA 2)  
JOGO 04 – 8H30 SAUL (SAGRADA PALMEIRA 3) X MARCELO (FATEB 1)  
JOGO 05 – 8H50 CAIO (ALPHA 1) X GUSTAVO (SÃO JORGE 5)  
JOGO 06 – 08H50 NATHAN (ELITE 3) X SAULO (DYNAMICO 4)  
JOGO 07 – 8H50 LUCAS A. (ELITE 2) X PEDRO F. (SESI 2)  
JOGO 08 – 8H50 PEDRO (SAGRADA PALMEIRA 5) X LUIS GUSTAVO (SESI 4)  
JOGO 09 – 9H10 LEONARDO (ALPHA 4) X DAVI (POSITIVO 1)  
JOGO10 – 9H10 LEONARDO H. (SANTANA 2) X NICOLAS (SESI 3)  
JOGO 11 – 9H10 FERNANDO (SAGRADA 1) X CARLOS (INTEGRAÇÃO 5)  
JOGO 12 – 9H10 RAFAEL (INTEGRAÇÃO 2) X LEONARDO Z. (SANTANA 1)  
JOGO 13 – 9H30 RICARDO (DYNAMICO 2) X RAFAEL (SÃO JORGE 2)  
JOGO 14 – 9H30 LUCCA (POSITIVO 3) X CRISTOFER (SANTANA 3)  
JOGO 15 – 9H30 ALLAN (EPAMINONDAS 2) X MATHEUS (SAGRADA 2)  
JOGO 16 – 9H30 GUILHERME (ALPHA 3) X LUCAS C. (SEPAM 2)

---

<sup>1</sup> Informamos que os padrões da modalidade E-games: FIFA seguiu os padrões de classificação da CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL DIGITAL E VIRTUAL pelo coordenador da Modalidade.