

## LABORATÓRIO LÚDICO DE PEDAGOGIA – LALUPE

O Laboratório Lúdico de Pedagogia (LALUPE) foi equipado com recursos obtidos pelo Programa de Consolidação das Licenciaturas, Prodocência, no edital 2008, em parceria com a Universidade Estadual de Ponta Grossa, que lhe proveu o espaço físico-estrutural. Tem como objetivos gerais: - aprimorar a formação dos futuros professores pelo diálogo entre teoria e Prática, - propiciar um espaço diferenciado para o desenvolvimento das atividades de ensino, pesquisa e extensão; - construir, aprofundar e sistematizar conhecimentos na área da ludicidade e educação pela prática reflexiva.

São seus objetivos específicos são: - conhecer e manipular materiais lúdicos pedagógicos que favoreçam a prática docente; - realizar oficinas de criação e construção de brinquedos e jogos para uso na ala de aula; - desenvolver projetos interdisciplinares para a formação docente; - oferecer oficinas de formação para professores da Educação Básica e comunidade e - desenvolver pesquisa e projetos extensionista na área da ludicidade e educação.

Foram desenvolvidos no LALUPE oficinas e eventos destinados à formação de professores e pesquisadores da Educação Básica e à comunidade, além de subprojetos tais como:

- Pesquisa e criação de jogos para a Educação Infantil, na disciplina de Fundamentos Teóricos da Educação Infantil,
- Pesquisa e criação de jogos envolvendo processos de seriação e classificação, na disciplina Psicologia da Educação;
- Oficinas de Contação de Histórias,
- Oficinas de Educação matemática,
- Oficina para musicalização infantil e instrumentos folclóricos
- Organização da I e II JOPED – Jornada Pedagógica do LALUPE “Olhar multidisciplinar sobre a criança: contribuição para a Educação Infantil” em conjunto com o Departamento de Educação, Colegiado do Curso de Licenciatura em Pedagogia, PROEX e FAUEPG.
- Jogos e Brinquedos como instrumento para o desenvolvimento
- Orientação Sexual e contexto escolar
- Pedagogia e Odontologia: um encontro para a promoção da saúde bucal
- Hora de Brincar
- Criação de Jogos para alunos com necessidades especiais na disciplina de Pedagogia Inclusiva
- Criação de Jogos.

Destaca-se ainda um aprofundamento teórico/prático dos acadêmicos na área da Ludicidade e educação, a realização de diversos projetos de atividades de ensino, pesquisa e extensão, coordenados pelos professores atuantes no curso, relacionados a área da Ludicidade e a prática docente , bem como o envolvimento dos acadêmicos e professores em evento na área da Ludicidade

## LALUPE → Registro Fotográfico

### Abertura da II JOPED:

#### Mesa de Abertura



Profª Graciete Tozetto Goes (Pró Reitor de Graduação, Profª Elenice Parise Foltran e Profª Nelba Teixeira Pisacco (coordenadoras do LALUPE)

#### Pasta do Evento



#### Logo do LALUPE



#### Atividade Lúdica com os participantes na abertura do Evento



## Inauguração do LALUPE

Prestigiamento da Pro- Reitora de Graduação e do Magnífico Reitor



Prof. Dierone, Profª Nelba e Profª Elenice ( equipe do LALUPE )Reitor, Pró-Reitora de Graduação e Diretor do Setor de Ciências Humanas

## Interior do Laboratório



## Visitação



Momento numa das atividades lúdicas com crianças da escola municipal



