

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE PONTA GROSSA
DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA DE ALIMENTOS
PROJETO DESPERTANDO PARA A CIÊNCIA

OFICINA DE ROTULAGEM DE ALIMENTOS
Realidade aumentada e uso de aplicativos

Prof^a. Dr^a. Mareci Mendes de Almeida

Gabrielle Mattos S. de Carvalho

PONTA GROSSA

2019

ATIVIDADE PRÁTICA

- **Leitura de rótulos**

Analisar se as informações contidas nos rótulos dos alimentos estão em conformidade com a legislação:

1. Denominação de venda (nome e marca do produto)
2. Conteúdo líquido
3. Origem (nome e endereço do fabricante)
4. Identificação do lote e prazo de validade
5. Preparo e instruções de uso (quando necessário)
6. Lista de ingredientes
7. Tabela nutricional

- **Uso do aplicativo Desrotulando**

1. Utilizar as mesmas embalagens para fazer a leitura dos rótulos pelo App, através do código de barras;
2. Analisar as informações fornecidas.

- **Realidade aumentada**

Observar os exemplos de realidade aumentada através dos links:

1. <https://www.youtube.com/watch?v=iaezVXfY3GE&t=179s>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=pnLUMntIAeE>
3. <https://www.youtube.com/watch?v=oDzdndsnkoM>
4. <https://www.youtube.com/watch?v=GbpISdh0IGU>
5. <https://youtu.be/IZYbHcEmWQg>